



REGLAMENTO GRAN OPEN EL CORTE INGLÉS

GRAN OPEN EL CORTE INGLÉS CSGO

Del 16 al 18 de diciembre · IFEMA MADRID

LVP, Liga de Videojuegos Profesional

1. Funcionamiento

El Gran Open El Corte Inglés consiste en un torneo abierto a todos los visitantes de Gamergy, donde se pueden apuntar 32 equipos de 5 jugadores. Bien haciendo reserva previa a través de la web de Gamergy o presentándose directamente en la zona de la actividad.

El torneo consistirá en 4 clasificatorios de 8 equipos cada uno (cuartos, semifinal y final). Los clasificatorios se jugarán entre viernes, sábado y domingo. El ganador de cada clasificatorio accederá a la Ronda Final.

La Ronda Final se jugará el domingo 18 de diciembre a partir de las 15:30h. Los ganadores de los cuatro clasificatorios se enfrentarán a los clasificados de los torneos Gran Open El Corte Inglés previos a Gamergy (los 2 equipos que acceden vía online).

Los 2 equipos provenientes del torneo Gran Open El Corte Inglés online acceden directamente a las semifinales de la Ronda Final donde se enfrentarán a los 2 mejores equipos del Gran Open El Corte Inglés en Gamergy.

El equipo ganador de la Ronda Final obtendrá el premio y el trofeo que lo acreditará como Campeón del Gran Open de Counter Srtike Global Offensive de Gamergy 6.

2. Premios

El ganador del Gran Open recibe un premio de 960 euros por equipo.

- Campeón: 960€ + Pack Asus ROG + Trofeo Gran Open Gamergy 6
- Subcampeón: 480€
- 3o clasificado: 240€
- 4o clasificado: 240€

3. Horario

VIERNES - 16 DE DICIEMBRE DE 2016					
De 16:00h	A 17:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 1
De 17:00h	A 19:00h	Clasificatorio 1	Bo1	120 min	Cuartos
De 19:00h	A 20:00h	Clasificatorio 1	Bo1	60 min	Semifinales
De 20:00h	A 21:00h	Clasificatorio 1	Bo1	60 min	Final
SÁBADO- 17 DE DICIEMBRE DE 2016					
De 10:00h	A 11:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 2
De 11:00h	A 13:00h	Clasificatorio 2	Bo1	120 min	Cuartos
De 13:00h	A 14:00h	Clasificatorio 2	Bo1	60 min	Semifinales
De 14:00h	A 15:00h	Clasificatorio 2	Bo1	60 min	Final
De 15:15h	A 16:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 3
De 16:00h	A 18:00h	Clasificatorio 3	Bo1	120 min	Cuartos
De 18:00h	A 19:00h	Clasificatorio 3	Bo1	60 min	Semifinales
De 19:00h	A 20:00h	Clasificatorio 3	Bo1	60 min	Final
DOMINGO - 18 DE DICIEMBRE DE 2016					
De 10:00h	A 11:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 4
De 11:00h	A 13:00h	Clasificatorio 4	Bo1	120 min	Cuartos
De 13:00h	A 14:00h	Clasificatorio 4	Bo1	60 min	Semifinales
De 14:00h	A 15:00h	Clasificatorio 4	Bo1	60 min	Final
De 15:00h	A 15:30h	Preparación	-	30 min	Preparación fase final
De 15:30h	A 16:30h	Semifinal	Bo1	60 min	Semifinales
De 16:30h	A 17:30h	Semifinal	Bo1	60 min	Semifinales
De 17:30h	A 20:30h	Final	Bo3	180 min	Final
De 20:30h	A 20:45h	Ceremonia	-	15 min	Entrega de Trofeo

4. Reglamento

Previo al partido

- **Inscripción de jugadores**

Los jugadores deberán inscribirse 60 minutos antes del inicio del Gran Open El Corte Inglés. Para inscribirse, deberán estar presentes en la arena en el período de inscripción y apuntarse en el momento.

Los jugadores que participen en la FinalCup no podrán participar en el Gran Open de CSGO.

- **Configuración de la cuenta**

Los jugadores deberán configurar su cuenta antes de empezar su partido, para ello dispondrán diez minutos.

- **Cuentas de juego**

Cada jugador deberá disponer de una cuenta para poder jugar, se jugará en los servidores facilitados por la LVP.

- **Comparecencia antes del partido**

Los jugadores deberán estar 15 minutos antes de la hora oficial del partido en la arena del Gran Open El Corte Inglés.

- **Retraso de jugadores**

A partir de los 5 minutos de retraso, la LVP puede considerar por perdido el partido al jugador no presentado.

- **Límite de edad**

Solo pueden jugar mayores de 14 años.

Durante el partido

- **Acceso a la Arena Premium**

Los jugadores no podrán entrar a la Arena Premium hasta que los árbitros se lo indiquen. Una vez en la Arena Premium deberán proceder a configurar sus cuentas.

- **Periféricos y hardware**

Los jugadores podrán traer su ratón o usar uno cedido por la organización. El resto de hardware y periféricos usados, deberán ser los que proporcione la organización.

- **Lado y Mapas**

El equipo que se inscriba antes escogerá lado. El equipo de la LVP decidirá en qué mapa se jugará.

- **Inicio de partida**

El partido no podrá empezar hasta que el árbitro de un aviso. Si el partido se inicia sin su permiso, el árbitro podrá detener y reiniciar el partido en cualquier momento. Todos los

partidos serán hosteados utilizando la herramienta eBot, salvo que los árbitros no lo consideren oportuno. Cualquier tipo de duda con la herramienta tendrá que ser resuelta o en el momento de creación del partido en la herramienta o en el calentamiento previo al inicio.

- **Bugs**
Está prohibido el aprovechamiento de bugs del juego o de los propios mapas en cuestión. Cualquier equipo que tome ventaja de un bug o de “pixelwalking” perderá automáticamente el mapa.
- **Desconexión durante el partido**
Si se produce una desconexión de uno o varios jugadores se pausará la partida hasta que el jugador vuelva a jugar en perfectas condiciones. Si existiera una copia de seguridad de la ronda del partido, se utilizará para restaurar la ronda si los árbitros lo consideran oportuno.

5. Código de conducta

- Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes, con el público y con el personal de la Liga. En particular no se permitirá el comportamiento violento, abusivo o el lenguaje racista, sexista o de cualquier tipo que atente contra la dignidad de las personas.
- No jugar con los cascos reglamentarios que proporciona la LVP puede considerarse falta grave.
- Los jugadores deben prestar atención a las indicaciones de los árbitros y cumplirlas.
- Los jugadores deben entender y cumplir el reglamento del torneo.
- Es responsabilidad del jugador atender a los posibles cambios que se puedan producir en los horarios del torneo.
- No está permitido ningún tipo de comunicación con las personas que estén fuera del área de competición.
- Los jugadores no pueden entrar comida o bebidas en las zonas de competición.
- Queda totalmente prohibido el acuerdo para pactar un resultado. Estos hechos se considerarán especialmente graves y la evidencia de su realización podrá sancionarse con la expulsión de la competición.

Procedimiento arbitral

- Si el jugador comete una violación del reglamento o del código de conducta, recibirá una advertencia verbal.
- Si el problema no se resuelve después de la primera advertencia verbal, el jugador puede recibir un segundo aviso o ser descalificado directamente.

- Si la falta cometida se considera muy grave, no será necesario realizar un aviso previo para la descalificación inmediata del jugador.
- Si un jugador de un equipo es descalificado y la plantilla del equipo no cuenta con jugadores reservas inscritos al torneo, será eliminado el equipo al completo.
- La organización se reserva el derecho de cambiar, expandir o cambiar la aplicación de las reglas en caso de fuerza mayor.