



REGLAMENTO GRAN OPEN EL CORTE INGLÉS

GRAN OPEN

EL CORTE INGLÉS OW

Del 16 al 18 de diciembre · IFEMA MADRID

LVP, Liga de Videojuegos Profesional

1. Funcionamiento

El Gran Open El Corte Inglés consiste en un torneo abierto a todos los visitantes de Gamergy, donde se pueden apuntar 32 equipos de 6 jugadores. Bien haciendo reserva previa a través de la web de Gamergy o presentándose directamente en la zona de la actividad.

El torneo consistirá en 4 clasificatorios de 8 equipos cada uno (cuartos, semifinal y final). Los clasificatorios se jugarán entre viernes, sábado y domingo. El ganador de cada clasificatorio accederá a la Ronda Final.

La Ronda Final se jugará el domingo 18 de diciembre a partir de las 14:00h. Los ganadores de los cuatro clasificatorios se enfrentarán a los clasificados de los torneos Gran Open El Corte Inglés previos a Gamergy (los 2 equipos que acceden vía online y los 3 equipos que acceden por la vía presencial).

Los 2 equipos provenientes del torneo Gran Open El Corte Inglés online jugarán un partido previo a Gamergy para decidir el equipo que pasará a la Ronda Final de Gamergy. Los 4 clasificados presenciales de Gamergy se enfrentarán a los 3 equipos clasificados en los torneos presenciales previos a Gamergy y el ganador de la pre-final online.

El equipo ganador de la Ronda Final obtendrá el premio y el trofeo que lo acreditará como Campeón del Gran Open El Corte Inglés de Overwatch de Gamergy 6.

2. Premios

El ganador del Gran Open El Corte Inglés recibe un premio de 1.200 euros por equipo.

- Campeón: 1.200€ + Pack Asus ROG + Trofeo Gran Open Gamergy 6
- Subcampeón: 600€
- 3o clasificado: 300€
- 4o clasificado: 300€

3. Horario

VIERNES - 16 DE DICIEMBRE DE 2016					
De 16:00h	A 17:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 1
De 17:00h	A 19:00h	Clasificatorio 1	Bo3	120 min	Cuartos
De 19:00h	A 20:00h	Clasificatorio 1	Bo3	60 min	Semifinales
De 20:00h	A 21:00h	Clasificatorio 1	Bo3	60 min	Final
SÁBADO- 17 DE DICIEMBRE DE 2016					
De 10:00h	A 11:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 2
De 11:00h	A 13:00h	Clasificatorio 2	Bo3	120 min	Cuartos
De 13:00h	A 14:00h	Clasificatorio 2	Bo3	60 min	Semifinales
De 14:00h	A 15:00h	Clasificatorio 2	Bo3	60 min	Final
De 15:15h	A 16:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 3
De 16:00h	A 18:00h	Clasificatorio 3	Bo3	120 min	Cuartos
De 18:00h	A 19:00h	Clasificatorio 3	Bo3	60 min	Semifinales
De 19:00h	A 20:00h	Clasificatorio 3	Bo3	60 min	Final
DOMINGO - 18 DE DICIEMBRE DE 2016					
De 10:00h	A 11:00h	Apertura	-	60 min	Inscripciones Clasificatorio 4
De 11:00h	A 13:00h	Clasificatorio 4	Bo3	120 min	Cuartos
De 13:00h	A 14:00h	Clasificatorio 4	Bo3	60 min	Semifinales
De 14:00h	A 15:00h	Clasificatorio 4	Bo3	60 min	Final
De 14:00h	A 14:00h	Preparación	-	00 min	Preparación fase final
De 15:00h	A 17:00h	Cuartos	Bo3	120 min	Cuartos
De 17:00h	A 18:30h	Semifinal	Bo5	90 min	Semifinales
De 18:30h	A 20:00h	Final	Bo5	90 min	Final
De 20:00h	A 20:15h	Ceremonia	-	15 min	Entrega de Trofeo

4. Reglamento

Previo al partido

- **Inscripción de jugadores**
Los equipos deberán inscribirse 60 minutos antes del inicio del Gran Open El Corte Inglés. Para inscribirse, deberán estar presentes en la arena en el período de inscripción y apuntarse en el momento.
- **Comparecencia antes del partido**
Los equipos deberán estar 15 minutos antes de la hora oficial del partido en la arena del Gran Open El Corte Inglés.
- **Retraso de jugadores**
A partir de los 5 minutos de retraso, la LVP puede considerar por perdido el partido al equipo no presentado.
- **Elección de lado de mapa**
Se realizará un lanzamiento de moneda para decidir quién empieza baneando. Los baneos se harán a través de la web <http://www.owdraft.com>.
- **Límite de edad**
Sólo pueden jugar mayores de 14 años.

Durante el partido

- **Acceso a la Arena Premium**
Los jugadores no podrán entrar a la Arena Premium hasta que los árbitros se lo indiquen. Una vez en la Arena Premium deberán proceder a configurar sus cuentas. El capitán de cada equipo deberá expresar a los árbitros su condición de capitán, ya que será sólo éste jugador el que pueda dirigirse a los árbitros. El capitán debe mantener su condición durante todo el torneo.
- **Periféricos y hardware**
Los jugadores podrán traer su ratón o usar uno cedido por la organización. El resto de hardware y periféricos usados, deberán ser los que proporcione la organización.
- **Inicio de partida**
El partido no podrá empezar hasta que el árbitro de un aviso. Si el partido se inicia sin su permiso, el árbitro podrá detener y reiniciar el partido en cualquier momento.

- **Desconexión durante el partido**

Si se produce una desconexión de uno o varios jugadores se pausará la partida hasta que el jugador vuelva a jugar en perfectas condiciones, incluso se podrá llegar a reiniciar un mapa.

Opciones → controles → miscelánea → Moderador → Pausar Partida

REGLAMENTO DEL JUEGO

Reglamento Rápido:

- El enfrentamiento se jugará al mejor de 3 o 5 mapas (el último mapa será un mapa de control). En caso de empate se jugará un Mapa de Control (Nepal & Lijiang Tower & ilios). Cada equipo deberá banear uno de los mapas por el chat y se jugará el que quede libre.
- Para crear una partida con estas normas debes crear una partida personalizada, seleccionar el mapa y modo y activar las reglas competitivas.

Configuración de la partida personalizada:

Opción de mapa:

Orden del Mapa: Único Mapa.

Volver a la Sala:

En caso de empate en uno de los mapas se jugará Mapa de Control (Nepal & Lijiang Tower & ilios). Cada equipo deberá banear uno de los mapas por el chat y se jugará el que quede libre.

Todos los demás Mapas: Después de una revancha.

Mapas:

Todos los mapas deberán estar desactivados excepto el mapa que se vaya a jugar, los mapas elegidos para jugar serán los 2 últimos que estén sin banear.

Opciones de héroe:

Límite de selección de Héroe: 1 por equipo, repetir héroes en un mismo equipo está prohibido.

Todos los Héroes están disponibles.

Límite de funciones: Ninguno.
Permitir cambio de Héroe: Sí.
Reaparecer con un Héroe aleatorio: No.

Héroes:

Todos los héroes deberán estar disponibles.

Opciones de juego:

Escaramuza: Desactivado.
Modificador de Salud: 100%
Modificador de Daño: 100%
Modificador de Sanación: 100%
Modificador de índice de Carga de Habilidad Definitiva: 100%
Modificador de tiempos de Reparación: 100%
Modificador de tiempos de reutilización: 100%
Desactivar Aspectos: Desactivado.
Desactivar Barras de Salud: Desactivado.
Desactivar Repeticiones: Activado.
Desactivar Resumen de muertes: Desactivado.
Solo disparos a la Cabeza: Desactivado.
Ancho de banda alto: Activado.

Opciones de equipo

Equilibrio de Equipos: Desactivado.
Momento del equilibrado: Después de una revancha.

5. Código de conducta

- Los jugadores deberán mantener siempre la cortesía con sus oponentes, con el público y con el personal de la Liga. En particular no se permitirá el comportamiento violento, abusivo o el lenguaje racista, sexista o de cualquier tipo que atente contra la dignidad de las personas.
- No jugar con los cascos reglamentarios que proporciona la LVP puede considerarse falta grave.
- Los jugadores deben prestar atención a las indicaciones de los árbitros y cumplirlas.

- Los jugadores deben entender y cumplir el reglamento del torneo.
- Es responsabilidad del jugador atender a los posibles cambios que se puedan producir en los horarios del torneo.
- No está permitido ningún tipo de comunicación con las personas que estén fuera del área de competición.
- Los jugadores no pueden entrar comida o bebidas en las zonas de competición.
- Queda totalmente prohibido el acuerdo para pactar un resultado. Estos hechos se considerarán especialmente graves y la evidencia de su realización podrá sancionarse con la expulsión de la competición.

Procedimiento arbitral

- Si el jugador comete una violación del reglamento o del código de conducta, recibirá una advertencia verbal.
- Si el problema no se resuelve después de la primera advertencia verbal, el jugador puede recibir un segundo aviso o ser descalificado directamente.
- Si la falta cometida se considera muy grave, no será necesario realizar un aviso previo para la descalificación inmediata del jugador.
- Si un jugador de un equipo es descalificado y la plantilla del equipo no cuenta con jugadores reservas inscritos al torneo, será eliminado el equipo al completo.
- La organización se reserva el derecho de cambiar, expandir o cambiar la aplicación de las reglas en caso de fuerza mayor.